

クリエイティブオープンシェアセミナー — Z-brush / 3Dセミナー編 —

# Enjoy !!! Zbrush ~3Dソフト・Zbrushとは~



日程：8月20日(木)

時間：開場16:30 開始17:00～(18:30終了)

定員：50名 (定員になり次第募集を締め切ります。)

参加費：無料 (交流会参加希望の場合は別途500円)

場所：大阪デザイン振興プラザ内ギャラリー  
セミナー後に同室にて18:30から交流会を開催致します。  
(別途会費500円)



申し込み：http://www.osaka-design.co.jp のイベントページより  
お申し込みください。

## What is "Zbrush" ?

Zbrush とはアメリカの Pixologic 社で開発された3D モデリングに特化したソフトです。3Dstudio Max や Maya のようなモデリングの手法ではなく、粘土をこねるように造形を進めるので、より直感的な扱いができるソフトです。ハリウッド映画業界で広く普及し、日本国内でもイラストや映像やゲームの中のキャラクターの造形、アクセサリー業界における原型制作、フィギュアやおもちゃの原型、医療業界では歯や骨の原型、CTスキャンした臓器のサンプル造形を手術トレーニングに利用するなど、様々な業界に広く使用されているようです。

Zbrush はペンタブレットを使うので、いままでペンタブレットで絵を描いてきたかたや、3D造形を始めたいと思っている方にぜひご紹介したいソフトです。とても奥が深いソフトですが、最初の使い方さえわかれば色々なものがすぐに作れますので、まずはZbrushがどんなソフトなのか、わかりやすくご紹介させていただきたいと思います。3D未経験の方もぜひお気軽にご参加下さい。



講師紹介：ワクイアキラ / 3Dモデラー・立体造形作家

ゲームソフトの制作会社に勤務後、2001年フリーランスのイラストレーターとして活動。2011年からはZbrushによる3Dイラストレーションやプロジェクションマッピングにおける3Dモデル制作、3D原型などの制作などを行う。現在は学校や企業、個人を対象にしZbrushの講義も行なう。

主催：COSS(コス) 共催：ODP

協力：TIMELESS LANGUAGE CENTER, INC.

片桐裕司 彫刻セミナー

大阪デジタルコンテンツビジネス創出協議会

後援：大阪総合デザイン専門学校 大阪デザイナー専門学校



COSS (Creative Open Share Seminar)

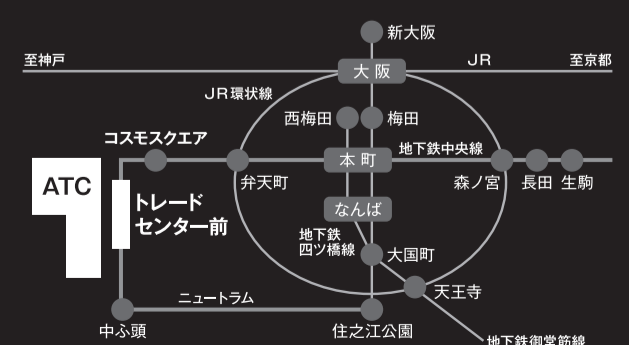
COSS(コス)はクリエイターを対象にして、新しい技術や知識をシェアし広げてもらうためのオープンなセミナーを主催、運営するサービスを提供する組織です。

# ODP

## OSAKA DESIGN PROMOTION PLAZA

大阪デザイン振興プラザ

### 【会場までのアクセス方法】



アクセス ●地下鉄・ニュートラムご利用の場合：梅田・本町・心斎橋・なんば方面から地下鉄中央線「本町」駅からコスモスクエア経由で約18分「トレードセンター前」駅下車直結 / 地下鉄四つ橋線住之江公園から約16分「トレードセンター前」駅下車直結