



**ODP**  
**DESIGN**  
**SEMINAR**

ODP デザインセミナー「デザテン」

# deza ten

2015/08/07 [FRI] 18:00-20:00  
at OSAKA DESIGN PROMOTION PLAZA

『INGRESS』

～人を動かすデザインと観光への活用～

「デザテン」は、デザイナーやクリエイターのビジネスやクリエイティブライフ向上に役立つ情報をお届けするトークイベントです。

今回は、「Ingress」をテーマに、ゲーム作家の飯田氏をお招きし、人を動かすデザイン（ゲームデザイン）やその UI についての解説と共に、どのように各地で開催され、観光集客につながっているのかをご紹介します。また「Ingress」のイベント実施方法やユーザーがどのように魅力を感じ街を回遊するのかを紐解き、「人を動かすイベント」全体のデザインやプロデュース方法についてもご紹介いただきます。



飯田 和敏氏

ゲーム作家・立命館大学映像学部教授

1968年生まれ。多摩美術大学卒業。  
「アクアノートの休日」(1996年、PS)でディレクターデビュー。以降、「太陽のしっぽ」「巨人のドン」などを制作。アート色の強いゲーム作家として知られる。  
2011年、日本科学未来館の常設展示「アナグラのうた-消えた博士と残された装置-」で第15回文化庁メディア芸術祭エンタテインメント部門優秀賞を受賞。現在は立命館大学映像学部で「美術とゲーム」をテーマに創作、研究活動を行っている。

## INFORMATION

【日時】 2015年8月7日(金) 18:00 - 20:00 (受付開始 17:30)  
講演後、交流会あり (20:10 ~ 21:10)

【会場】 ODPギャラリー (ATCビル ITM 棟 10階 大阪デザイン振興プラザ内)

【定員】 先着 30名様 (事前申込制)

【会費】 1,000円 (交流会費別途 500円)

【申込】 大阪デザイン振興プラザ ホームページよりお申込ください。  
<http://www.osaka-design.co.jp/event/2015/0715140055.html>

【問合せ】 大阪デザイン振興プラザ  
559-0034 大阪市住之江区南港北 2-1-10 ATCビル ITM 棟 10階  
Tel. 06-6615-5510 / E-mail. odp00@osaka-design.co.jp

【主催】 大阪デザイン振興プラザ (ODP)

【共催】 大阪デジタルコンテンツビジネス創出協議会 (ODCC) 観光・地域振興プロジェクト

## ACCESS

●地下鉄・ニュートラムご利用の場合：梅田・本町・心斎橋・なんば方面から地下鉄中央線「本町」駅からコスモスクエア経由で約 18分「トレードセンター前」駅下車直結 / 地下鉄四つ橋線住之江公園から約 16分「トレードセンター前」駅下車直結 ●JRご利用の場合：大阪・天王寺方面から環状線「弁天町」駅から地下鉄中央線に乗り換えコスモスクエア経由で約 15分「トレードセンター前」駅下車直結 ●南海バスご利用の場合：堺東・堺～ ATC(大阪府咲洲庁舎前)間を結ぶ「南港線」



ODCC

大阪デジタルコンテンツ  
ビジネス創出協議会  
Osaka Digital Contents Industry Promotion Council

ODP

OSAKA DESIGN  
PROMOTION  
PLAZA

大阪デザイン振興プラザ